

Konoha Quick Guide

第0版

横浜国立大学
倉光君郎

GET STARTED

Downloading

- 次のサイトから最新版をダウンロードできます
 - <http://konoha.sourceforge.jp/>
 - <http://code.google.com/p/konoha>

Compiling and Installing

- ソースコードパッケージは、コンパイルしたのち、インストールできます。
 - konoha-source-x.y.z.tar.gz

```
$ tar zxfv konoha-source-x.y.z.tar.gz
$ cd konoha-x.y.z
$ ./configure
$ make
$ sudo make install
```

Running with Interactive Mode

- (正しくインストールされていれば、)konoha と入力すると対話モードが始まります

```
$ konoha
Konoha 0.1.3-GPL2 (#375, Oct  4 2008, 11:02:33)
[4.0.1 (Apple Inc. build 5465)] on macosx (32, UTF-8)
>>>
```

Running Script

- ファイルに保存されたスクリプトを実行することもできます

```
$ konoha sample/helloworld.k  
"hello,world"
```

Checking Script

- Konoha コンパイラの機能で、実行せずスクリプトの検証のみ行うことができます

```
$ konoha -c sample/helloworld.k
```

Scripting Programs

- Konoha は、Java 言語の文法でスクリプトを記述することができます

```
>>> int fibo(int n) {  
...   if(n < 3) return 1;  
...   return fibo(n-1) + fibo(n-2);  
... }  
>>> fibo(10)  
55
```


Scripting Scripts

- Konoha は、スクリプト言語として便利なオペレータを備えています

```
>>> a = [0, 1, 2];  
>>> a[1]  
1  
>>> a << 0 << 1;  
>>> a  
[0, 1, 2, 0, 1]  
>>> |a|  
5
```

Basic Classes

- もっともよく使う基本的なクラスは次のとおりです

Object

Boolean (boolean)

Int (int)

Float (float, double)

String

ByteArray(byte[])

Array

Iterator

HashMap

HashSet

DictMap

DictSet

InputStream

OutputStream

Class

Method

System

Script

Inspecting Object

- %man(クラス名)は、そのクラスがサポートする演算子、メソッド、フォーマッタの表示してくれます

```
>>> %man(int)
NAME
  konoha.Int
OPERATORS:
  != % & * + ++ - -- / < << <= == > >= >> ^ | ~
METHODS:
  Int! getSize()
  Int! Int.random(Int n)
METHODS: +Number
FORMATTERS:
  %bits %d %f %s %x
>>>
```

TO BE CONTINUED